



Välkommen till Introduktion i Action Air (SAR Action Division)

Datum?

- Del 1: 26 maj 2025
- Del 2: 2 juni 2025
- Del 3: 9 juni 2025
- Del 4: 16 juni 2025

Tid?

Utbildningarna hålls mellan 19.00-21.00 vid satta datum.

Var?

Tactical Sports, i Norsborg:
Fågelviksvägen 9E, 145 53 Norsborg

Kostnad?

Varje tillfälle kostar 200:-, så kursen kostar alltså 800:- *totalt*. Notera att du måste delta i samtliga av dessa tillfällen för att få "intyget" för kommande träningar.

Hur anmäler jag mig?

Kontakta någon i styrelsen eller ge "Fredrik L" (@leffethornell) en ping på Discord.

Vad är Action Air?

Action Air är en form av dynamiskt skytte – en sport som kombinerar pricksäkerhet, fart och strategi. Det bygger på IPSC:s tävlingsformat, men i stället för riktiga vapen används airsoftpistoler. Det gör sporten mer lättillgänglig, billigare och enklare att utöva!

Denna introduktionskurs bygger på IPSC:s regelverk men är framtagen av SAR Action Division, och är inte officiellt sanktionerad. Vårt syfte är att sprida sporten i Sverige – och ha riktigt kul på vägen!

Kursens mål

Efter avslutad kurs:

- Har du koll på säker vapenhantering, IPSC:s grundregler och tävlingsmoment.
 - Har du genomfört flera praktiska skjutövningar med fokus på säkerhet, teknik och träffsäkerhet.
 - Får du ett "föreningsintyg" som godkänd deltagare – ett krav för att få träna vidare med oss på våra träningstillfällen (där stationer och simulerade tävlingar kommer vara fokus)
-

Kursupplägg

Kursen är uppdelad i **4 tillfällen à 2 timmar** med både teori och praktiska övningar:

1. **Grundläggande hantering och regelverk** – Fokus på regler, drag, säkerhet, skjutställning och kommandon
 2. **Magasinsbyten & förflyttning** – Träning på säkra magbyten, rörelse och skjutställningar
 3. **Skjutteknik, sikte och tempo** – Bygga precision under press och utveckla ett effektivt skjutflöde
 4. **Quiz, stationsträning och "uppskjutning"** – Vi kör gemensamt quiz, skjuter en station som i riktig tävling samt ger oss på märkestest
-

Utrustning – Vad behöver jag?

Du behöver ha med dig:

- Airsoftpistol (blowback (gas/co2), semi-automatisk)
- Airsoftkulor
- Hölster (se bilaga för funktion och utseende)
- Stabilt bälte
- Magasinhållare
- Skyddsglasögon

Tips: Undvik kamouflagefärger på utrustning – enfärgat föredras inom Action Air (ej godkänt på tävling, så lika bra att vänja sig).

Inför första tillfället

- Glöm ingen utrustning hemma 😊
 - Det är mycket, det är långt och det är paragrafer. Men läs gärna igenom regelverket här: [IPSC Action Air Rules – Jan 2024](#)
 - *Vi kommer gemensamt att gå igenom mycket av detta och sätta det i praktik, men försök att skumma igenom den och förstå de olika kapitlen!*
 - Förbered dig på att “torrträna” hemma mellan passen – det är en viktig del för att snabbt bli trygg och säker i vapenhanteringen. Och för att klara tidspressen på uppskjutningen (fordringarna).
-

Har du frågor?

Använd vår Discord-kanal där du kan ställa frågor, få tips och dela erfarenheter med andra. För specifika frågor om kursen, skriv DM till “Fredrik L” (@leffethornell)

Vi ser fram emot att träffa dig – välkommen till en sport fylld av action, fokus och glädje!

👉 På följande sidor hittar du mer ingående information för dig som är intresserad!

Mer info, för den intresserade!

Snabb bakgrund och säkerhet

Action Air är en skyttesport och vanligen en del av IPSC (International Practical Shooting Confederation). I folkmun brukar man även kalla det för dynamiskt skytte. Mer om detta längre fram.

Då majoriteten av alla grenar och discipliner inom IPSC involverar skarpa vapen blev intresset stort för ett mer "lättillgängligt" sätt att kunna utöva sporten. Sporten är som störst i Asien eller länder där det nästan är omöjligt att få en vapenlicens.

Regelboken är nästintill identisk med den för skarpt skytte, men öppnar upp möjligheterna att vara ännu mer kreativ med mindre medel då kulan från ett airsoftvapen inte penetrerar speciellt många material vilket gör att en källare, gympasal eller liknande går att använda sig av vid träning och tävling. Vidare så är sporten väldigt mycket billigare än motsvarigheten inom real steel, då ammunition för airsoft är så gott som gratis i jämförelse.

Med ovan sagt så hanteras airsoftvapen precis på samma sätt som om de hade varit skarpladdade. En stor del av regelverket och utbildningar kretsar till just säkerhet och varsam hantering. Fastän kulan i en airsoft vanligtvis inte orsakar någon skada vid ett missöde så kommer vi inte se mellan fingrarna på otillåten hantering och vi kommer att lägga stort fokus på detta - både för att regelverket är väldigt tydligt på den här punkten, men vi vill också uppmäna till säker hantering och tidigt träna in det i muskelminnet.

Till det roliga

Action Air är precis som det står - Action! Hela tanken med dynamiskt skytte är att det ska vara säkert, gå snabbt, vara kreativt och roligt. IPSC bygger på principen om att det är skytten som med egna tankar, idéer och tillvägagångssätt tar sig an en station (eller "bana"). Inom dynamiskt skytte handlar det inte bara om att pricka bra, du ska också pricka bra så snabbt du kan. Pricksäkerheten och tiden står i paritet till varandra, så en person som skjuter lite "sämre" men är snabbare kan få bättre resultat än en som skjuter perfekt men är långsam. Och vice versa såklart - där kommer dynamiken in i bilden!

Vad du kommer att lära dig

På vår introduktion kommer vi att lära oss om säker vapenhantering, tävlingsregler och hur man blir en bättre skytt! Målet med introduktionen är att vi löpande siktar på att ha gemensamma träningstider där denna introduktion kommer att vara förkunskapskrav för att hålla träningen levande och kul med fokus på det roliga!

I denna introduktion kommer göras genom att steg för steg successivt träna allt från kommandon, drag och hölstring, siktbild, skjutvinklar, ställningar, olika måltavlor och självklart även testa praktiskt med både skytte och några mindre stationer (så kallade "stages").

Vilken utrustning behöver jag?

I introduktionen kommer vi att gå igenom mer detaljer kring detta, men nedan beskriver vi det vanligaste man behöver och vilka olika divisioner som finns (som såklart påverkar vad man behöver).

Kortfattat kommer du att behöva ta med dig följande:

- Airsoftpistol
- Airsoftkulor
- Hölster
- Stabilt bälte
- Magasinfickor
- Skyddsglasögon

Airsoftpistol (handgun) - Divisioner

En pistol är såklart avgörande för att ens kunna skjuta - men hur ska du då tänka kring vad du ska köpa/ta med dig? Om vi tittar på de vanligaste "divisionerna" inom Action Air så hittar vi "Production", "Production Optics" och "Open" (fler finns).

En division är helt enkelt ett regelverk som säger mot vilka du tävlar. För att göra sporten så rättvis som möjligt separerar man alltså resultatet så att pengar inte ska avgöra framgången. Att tävla i olika divisioner är egentligen bara något som visar sig när man jämför resultat med varandra i en tävling - utöver det så tävlar man som oftast i samma team med folk inom olika discipliner, på samma tävlingar och med samma förutsättningar förutom just själva airsoft-pistolen.

I regelboken (bilaga D) så kan du se alla detaljer kring andra divisioner också, och här kommer en summerande bild:

APPENDIX D: Action Air Handgun Divisions						
		Open	Standard	Classic	Production	Production Optics
1.	Maximum handgun size	No	Yes, see below	Yes, see below	Maximum barrel length 127 mm	Maximum barrel length 127 mm
2.	Maximum magazine length	170 mm (see Appendix E1)	Yes, see below	Yes, see below	Yes, see below	Yes, see below
3.	Maximum projectile capacity	Yes, see below				
4.	Max. distance of handgun and allied equipment from torso	50 mm (see Rule 5.2.5)				
5.	Rule 5.2.10 / Appendix E2 applies	No	Yes	Yes	Yes	Yes
6.	Optical/electronic sights	Yes	No	No	No	Mandatory, see below
7.	Compensators, ports, sound and/or flash suppressors	Yes	No, see below	No	No	No

All information går att [hitta här](#).

Production Division

Inom Production så använder vi oss av "kloner" av sin äkta motsvarighet. Dessa airsoftpistoler får alltså generellt inte anpassas, ändras eller "pimpas" utifrån sitt ursprungsläge. En production-pistol är helt enkelt som en klon av en etablerad pistol i sin originalförpackning. Stålsikte är det enda som tillåts. En lista på alla production-pistoler (och inom Action Air - kloner) finns att hitta löpande på IPSCs hemsida: <https://www.ipsc.org/production-division-list/>
Magasinet får husera max 15 bb's.

Production Optics Division

Kanske en av de vanligaste divisionerna. Precis samma regler och lista gäller som ovan, med den stora skillnaden att vi nu får ha ett rödpunktssikte (optics) monterat på pistolen. Att ha rödpunktsikte skapar mer hastighet, är ofta enklare och är generellt ett tips för dig som vill börja. Tips: nästan alla pistoler som stödjer att ha rödpunktssikte kallar för "Optics ready". Att en pistol är Optics Ready innebär att den redan är fräst och förberedd för ett sikte. På så vis slipper du montera en (oftast) större work-around-lösning som både skapar mer vikt, mer fel som kan ske (fler skruvar) men också att siktet hamnar längre från pipan = blir mer skillnad på träffbild på nära och långt håll. Magasinet får husera max 15 bb's.

Open Division

Motsvarigheten till Formula 1. Här är nästan allt tillåtet; rekylbromsar, magasinbrunnar, tumgrepp etc. I ett airsoft-scenario som detta påverkar dessa extra attribut självklart inte lika mycket som på den äkta varan, då rekyl etc inte är ett "problem" med plastkulor och gas. Den här divisionen har en tendens att bli väldigt dyr då skyttar ofta investerar mycket i diverse prestanda-/funktionshöjande delar. Magasinet får husera max 28 bb's.

Airsoftpistol (handgun) - Funktion

Inom Action Air så ska du ha en pistol som drivs av gas eller kolsyra. Pistolen ska alltså vara semi-automatisk och med möjlighet att dra manteln fram och tillbaka.

Det är fritt fram att byta ut innerpipan till en så kallad "precisionspipa" om man så önskar, så länge den håller sig inom längd-reglerna ni kan hitta på bilden ovan eller i officiella dokumentationen. En innerpipa får däremot inte vara "portad", alltså ha hål på sidorna.

En projektils (plastkulans) utgångseffekt får inte vara högre än 2 Joule eller den gräns som gäller i landet man befinner sig i.

Airsoftkulor

Airsoftkulor kommer i olika vikter och kvaliteter. Inom Action air är kulor gjorda av polymer eller nedbrytbart material generellt tillåtet. Vikt på kulor är upp till dig, men generellt så brukar de ligga runt 0.25g. Tänk på att köpa kvalitativa kulor och tänk också på att försöka hålla dig till samma vikt då du annars kommer behöva ställa om sikten och vanorna lite för ofta.

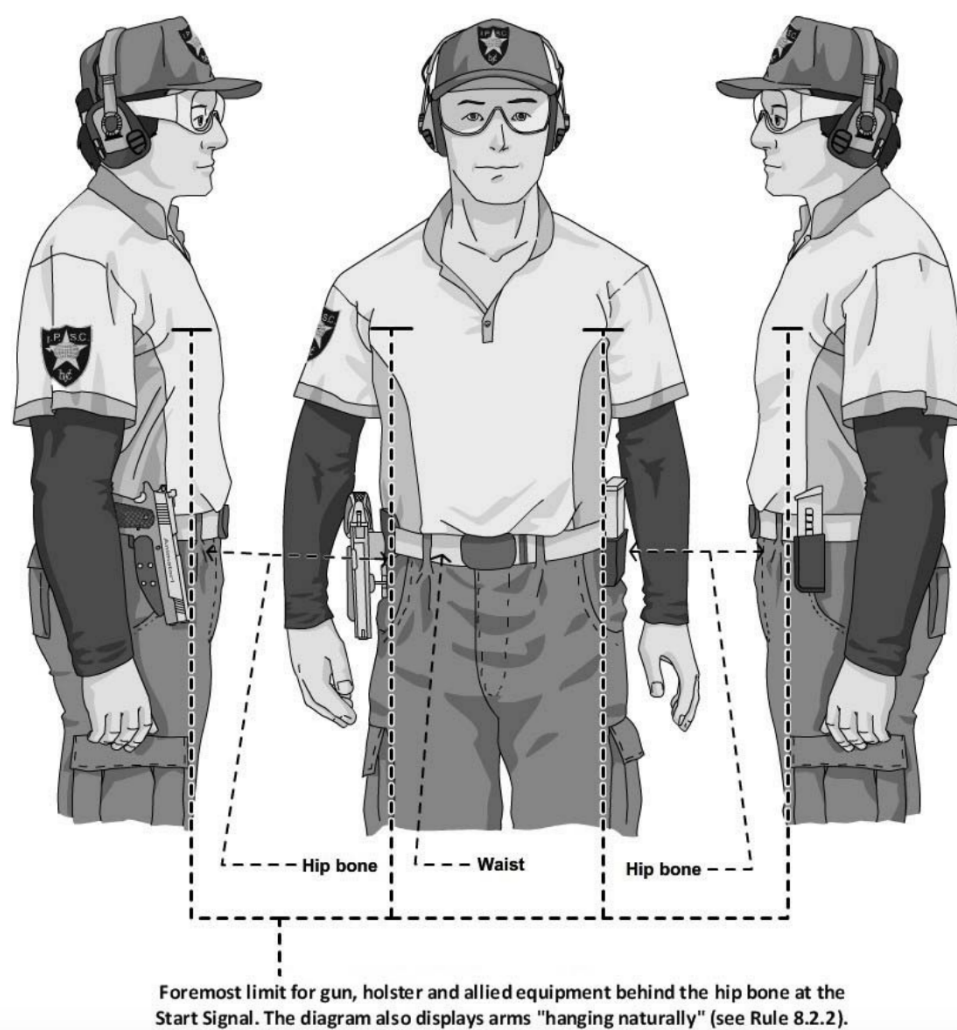
Hölster

Ett bra (anpassat) hölster gör stor skillnad. Det finns specifika krav på hölster i sitt utseende och det är först och främst att det ska vara säkert, och kopplat till det måste hela varbygeln vara dold när pistolen är hölstrad.

Det finns också regler om hur ett hölster får sitta på kroppen. Hölstret måste sitta bakom ditt höftben och detsamma gäller för dina magasin (men oftast på motsatt sida) så länge du inte kör "Open Division". Nedan visas en bild på hur hölster och magasin får vara placerade. Om du jobbar inom militär eller tjänstgör så kan du få dispens att till exempel använda benhölster, men här utgår vi från "samma för alla".

Att ha en "leg strap" är generellt ej godkänt vid tävling, men vi kommer inte bry oss om det på dessa introduktionskurser. Notera också att du inte får ha hölstret speciellt mycket "vinklat" utan får enbart delvis vinklas så att pipan pekar max 1 meter från dina fötter i naturligt stående läge.

Vidare så måste den så kallade "heel of butt" på pistolen vara ovanför bälteskanten. Se bilden nedan för ett korrekt exempel.





Klädsel / Kamouflage

Inom IPSC och tävlingar råder generellt förbud mot kamouflage (regel 5.3.1) (även om vi kommer att säga ok för detta på våra träningar). Många som håller på med Airsoft brukar tänka precis tvärtom, eftersom att kamouflage har ett bra syfte när man kör Airsoftspel.

Här är vårt tips att inte skaffa utrustning som ska/kan användas inom Action air med kamouflagemönster. Du bör istället välja att ha enfärgat på tex;

- Bälte
- Hölster
- Glasögon
- Maghållare

Skyddsutrustning

En skytts skyddsutrustning består främst av skyddsglasögon. Dessa är obligatoriska och det är knappast någon skytt som ifrågasätter dessa saker idag. Men det finns dock lite att tänka på när du som ny skytt skall skaffa dessa saker.

Skyddsglasögon

Skyddsglasögon finns i en uppsjö av märken och modeller. Det viktigaste är naturligtvis att de fyller sin funktion.

Övriga skydd

Knäskydd och eventuellt armbågsskydd kommer du att behöva om du börjar tävla seriöst. Många stationer kräver att du går ned på knä, sätter i en armbåge eller till och med lägger dig ned. Då kan du få svårt att koncentrera dig på själva skyttet om du oroar dig för skador på dig själv eller dina kläder. Här finns förstås också många varianter.

Arbetsbyxor med fickor på knäna för skydd eller skydd från andra sportgrenar är två exempel. Glöm inte dina mer erfarna kamrater i klubben, de har många goda råd till dig!

Disclaimer

Denna introduktion är inte sanktionerad av IPSC eller något skytteförbund, utan är helt föreningsegen genom SAR Action Division och utgår och inspireras enbart från gällande regelverk kring Action Air.

Instruktörer är aktiva dynamiska skyttar på sidan om, med god kunskap om tävlingsgrenen och regelboken, men jobbar alltså inte på uppdrag av varken IPSC eller något skytteförbund. Inom utbildningen kommer vi även att ha lite mer flexibilitet på tex tavlor vi skjuter på samt runtomkringliggande aspekter. Detta både på grund av att det är kul, men även för att IPSC Action Air inte är etablerat i Sverige vilket gör det väldigt svårt att få tag på tävlingsgodkända stopptavlor, timer-tavlor etc.

Med denna introduktionskurs är vårt syfte att stimulera intresset här i Sverige, och hoppas självklart att framtiden kommer se annorlunda ut med allt från regionala tävlingar eller rikstävlingar. Se detta som ett första steg in i en värld med massor av möjligheter!